1. WAP to create a Linked List

#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

struct Node {

   int data;

   Node\* next;

};

struct Node\* newNode(int data) {

   Node\* node = new Node;

   node->data = data;

   node->next = NULL;

   return node;

}

void insertNewNode(Node\*\* root, int data) {

   Node\* node = newNode(data);

   Node\* ptr;

   if (\*root == NULL) {

      \*root = node;

   }

   else {

      ptr = \*root;

      while (ptr->next != NULL) {

         ptr = ptr->next;

      }

      ptr->next = node;

   }

}

void printLinkedList(Node\* root) {

   while (root != NULL) {

      cout << root->data << " -> ";

      root = root->next;

   }

   cout << "NULL" << endl;

}

Node\* createLinkedList(int arr[], int n) {

   Node \*root = NULL;

   for (int i = 0; i < n; i++) {

      insertNewNode(&root, arr[i]);

   }

   return root;

}

int main() {

   int arr[] = { 1, 2, 3, 4, 5 }, n = 5;

   Node\* root = createLinkedList(arr, n);

   printLinkedList(root);

   return 0;

}